



Liga Premier 442 México

“Donde el talento crece y los sueños comienzan”

REGLAMENTO LIGA INFANTIL-JUVENIL

DISPOSICIONES GENERALES

El presente reglamento tiene por objeto y propósito regular las normas específicas de la Liga Premier 442 México en los ámbitos de competencia, inscripción, costos, desarrollo de partidos, sanciones, calendarización entre otros.

Es de carácter obligatorio su cumplimiento y aplicación para todos los clubes y/o equipos participantes en la liga, así como sus directivos, entrenadores, cuerpo técnico, jugadores, coordinadores y padres de familia.

INFORMACIÓN Y PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1.ALTA DE EQUIPOS PARTICIPANTES

- Para realizar el alta de equipos se deberá contar con una persona que funja como responsable proporcionando al comité organizador de la liga un número de contacto y un correo electrónico.
- El comité organizador les proporcionará un usuario y contraseña de acceso para el alta de jugadores la cual deberá estar llena antes de la jornada #2.
- Documentación actualizada por jugador.
 - ✓ Acta de nacimiento
 - ✓ CURP
 - ✓ Identificación oficial vigente con fotografía (Visa, Pasaporte, Constancia de Estudios sellada o Cartilla del IMSS)
- El comité organizador expedirá las Credenciales Oficiales de la Liga Premier 442 México de los jugadores quienes estén ingresados en el sistema y hayan entregado la documentación completa antes mencionada concluyendo así el alta de jugadores de los clubes o equipos.
***Jugador que no cuente con su credencial a la fecha de darlo de alta no podrá jugar.**
- La fecha límite para poder dar alta de jugadores, será la jornada # 5 del torneo.

3- ROL DE JUEGOS

Es obligación de cada club o equipo revisar nuestra página de internet www.ligapremier442mexico.com los días jueves previo a sus partidos. Por ningún motivo Liga Premier 442 México se hará responsable por la ausencia de algún equipo a su partido, bajo el argumento de no haber recibido su programación de juegos ya que se corre el riesgo de perder el juego por default.

- Cualquier petición de horario y/o día especial en alguna jornada por compromisos del club o equipo deberá proceder de la siguiente manera:
- Informar los días lunes previo a la siguiente semana de programación., en un horario de 2:00 p.m. a 6:00 pm; después de ese horario no se aceptarán más peticiones.
- Una vez enviado el rol de juegos no se realizarán cancelaciones al menos que sea una causa de fuerza mayor debidamente comprobables.

4.-EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES:

- Todos los jugadores deberán vestir uniforme o mismo color representativo de su institución para la formalidad del torneo.
- El uniforme constará de playera, short, medias, tenis multitaco y espinilleras para protección.
- Queda prohibido participar en el juego sin espinilleras.
- Cuando en un partido se enfrentan equipos con el mismo color del uniforme, se definirá mediante un volado el equipo que deberá usar casacas sobre su playera de juego

5.- CATEGORÍAS A PARTICIPAR, FORMATO, DURACIÓN Y TIPO DE BALÓN

CATEGORIA	FORMATO	DURACION	NUM. DE BALON
2021-2022	FUT 3	3 TIEMPOS DE 10 MIN	#3
2020-2021	FUT 5	2 TIEMPOS DE 18 MIN	#4
2018-2019	FUT 7	2 TIEMPOS DE 22 MIN	#5
2016-2017	FUT 7	2 TIEMPOS DE 22 MIN	#5
2016-2017	FUT 11	2 TIEMPOS DE 25 MIN	#5
2014-2015	FUT 7	2 TIEMPOS DE 22 MIN	#5
2014-2015	FUT 11	2 TIEMPOS DE 25 MIN	#5
2012-2013	FUT 7	2 TIEMPOS DE 22 MIN	#5
2010-2011	FUT 7	2 TIEMPOS DE 22 MIN	#5
2010-2011	FUT 11	2 TIEMPOS DE 25 MIN	#5

6.- REGLAS DE COMPETENCIA

- El sistema de competencia que se utilizará en el torneo será el de round-robin independientemente del número de equipos que conforme el grupo. Los equipos participantes jugarán 8 partidos de ronda regular.
- El entrenador sólo podrá alinear en el campo juego a jugadores registrados en la categoría y equipo correspondiente a competir, es decir, jugadores registrados en la cédula oficial.
- El entrenador deberá presentar las credenciales de cada uno de sus jugadores en cada partido, en dado caso de que no las presente al inicio del primer tiempo, tendrá hasta el medio tiempo y hasta el silbatazo de inicio del segundo tiempo para presentarlas, de no ser así, el árbitro cerrará la cédula a favor del equipo que sí cumplió con el requisito. Si las credenciales son presentadas en el lapso de tiempo concedido el partido continuará su curso.
- Se concederá prórroga de 10 minutos (restándose 5 minutos de cada tiempo para no atrasar la jornada) exclusivamente para los partidos que inicien la jornada, es decir, el primer partido rolado del sábado y el primer partido rolado del domingo)
- El mínimo de jugadores permitidos por equipo para iniciar un partido es: Fútbol 7 mínimo 5 jugadores en cancha para iniciar. Fútbol 5, mínimo 4 jugadores en cancha para iniciar. Fútbol 3, mínimo 2 jugadores en cancha para iniciar.
- Podrán realizarse cambios de jugadores durante los partidos sin restricción. No hay número límite de cambios. Los jugadores que fueron sustituidos, podrán ingresar de nuevo al campo si así lo decide el entrenador, de igual forma los equipos podrán completarse antes de finalizar el medio tiempo, si el jugador llega después de finalizado el primer tiempo podrá entrar de cambio, más no completar al equipo.
- Podrán jugar niñas 1 año más grandes a su categoría
- Los jugadores podrán participar en más de un equipo en el torneo. Está permitido al jugador participar para que ayude a completar otra categoría, siempre y cuando, dicha categoría sea mayor a la que corresponde al jugador por edad. NO se permite alinear a niños mayores a su categoría en el partido. Los jugadores que refuercen a las categorías deberán de contar con sus credenciales oficiales para ambas categorías
- El entrenador y auxiliar deberán permanecer y dirigir fuera de la cancha en todo momento y sobre la banda contraria a la porra, todo esto para evitar no influir en el desarrollo del juego.

- Cuando algún equipo cause baja o se retire antes del término del torneo, los resultados de los partidos que haya jugado no sufrirán modificación. Los juegos no realizados serán considerados como perdidos (0-2).
- Los equipos clasificados como invitados no tienen derecho a calificar, los partidos ganados, serán registrados en el sistema por el marcador de 0-2 a favor del otro equipo, los partidos perdidos por dichos equipos el marcador y las estadísticas quedan como haya quedado el partido.
- Los equipos clasificados como regulares en dado caso de no presentarse a jugar contra un equipo invitado no se les otorgarán los tres puntos por lo ya antes mencionado.
- Los partidos en los que no se presente algún equipo en la cancha serán considerados como ganados por default por el equipo que sí se presentó, con un marcador de 2-0 a favor. Los goles estadísticamente serán para el equipo y no así para el jugador que lleve más goles anotados hasta el momento.
- El equipo que pierda dos juegos por default tendrá condicionada su participación quedando como equipo invitado únicamente. Un equipo invitado no tiene derecho a premiación.
- Todos los padres de familia y miembros de la porra deberán permanecer en el área de gradas teniendo un buen comportamiento general. Respetando tanto al árbitro como a ambos equipos contrincantes, así mismo al cuerpo técnico y porra contraria.
- LOS JUGADORES DEBERAN HABER JUGADO UN MINIMO DE 4 PARTIDOS COMO MINIMO DE FASE REGULAR PARA TENER DERECHO A JUGAR LA ETAPA DE FINALES.

7.- REGLAS DE JUEGO PARA ESTA LIGA

- La devolución del balón al portero y que la pueda tomar con las manos, no está permitida en ninguna de las categorías.
- No existe fuera de juego en ninguna categoría. (excepción modalidad fut 11)
- Todo jugador que utilice la barrida (siempre y cuando no haya un adversario de por medio) será permitida.
- No se permiten los goles de saque inicial directo.

- **Regla de límite de goles:** Con el objetivo de mantener el espíritu deportivo y evitar resultados desequilibrados, una vez que un equipo anote 10 goles o más, el marcador dejará de contar oficialmente. A partir de ese momento, los goles adicionales no tendrán validez.
El partido continuará únicamente por compromiso deportivo

8. SISTEMA DE PUNTUACIÓN EN JORNADAS REGULARES (DE LA 1 A LA 8)

RESULTADO FINAL DEL PARTIDO	PUNTOS
GANADO	3 PUNTOS
EMPATADO	1 PUNTO
PERDIDO	0 PUNTOS

9-SISTEMA PARA CLASIFICACIÓN PARA TORNEO DE COPA O DE LIGA

Los 4 primeros lugares de cada grupo o categoría tendrán derecho a participar en la etapa de semifinales, enfrentándose:

- 1° lugar vs 4° lugar
- 2° lugar vs 3° lugar

En caso de que la categoría cuente con 8 equipos clasificados, se jugará una etapa de cuartos de final, enfrentándose:

- 1° vs 8°
- 2° vs 7°
- 3° vs 6°
- 4° vs 5°
- Los ganadores avanzarán a semifinales, conservando el orden de enfrentamientos según su posición en la tabla general.
- En las etapas de cuartos de final y semifinales, en caso de empate, avanzará el equipo mejor posicionado en la tabla general.
- Solo en la final, si el partido termina empatado, se definirá mediante una tanda de tres penales por equipo.
- Todos los jugadores que finalizaron el encuentro podrán ejecutar los penales.
- Cualquier equipo que pierda por default en cuartos, semifinal o final será dado de baja automáticamente y perderá derecho a premiación.

10.- TROFEOS Y PREMIACIONES

PREMIACIÓN Y CLAUSURA

- ✓ Trofeo Campeón de Liga
- ✓ Trofeo Subcampeón de Liga
- ✓ Trofeo Campeón de Goleo
- ✓ Trofeo Portero menos Goleado.

11.-SANCIONES

La máxima autoridad dentro de la cancha para dirigir y sancionar (amonestar o expulsar) tanto a jugadores, cuerpo técnico y padres de familia (porra) es el ÁRBITRO.

El director general, el Coordinador y equipo de trabajo de la Liga Premier 442 México son los encargados de mantener el orden en las instalaciones de la sede y sancionar a todas aquellas personas que alteren el orden, provoquen peleas o riñas y/o consuman bebidas embriagantes. Pudiéndose apoyar en todo momento de la Fuerza Pública Municipal. También pueden reservarse el derecho de admisión para cualquier equipo o persona.

Las disposiciones que se tomarán por parte de la Liga Premier Guadalupe serán las siguientes:

- Jugador con Tarjeta Roja directa = 2 partidos suspendido
- Jugador con 2 tarjetas amarillas y 1 roja = 1 partido suspendido
- Jugador con Conducta antideportiva = 2 partidos suspendido
- Jugador con Conducta irrespetuosa o grosera en contra del Árbitro, Autoridades y Staff de la liga = 3 Partidos
- Entrenador que ingrese jugadores que no pertenecen a la categoría o equipo = 3 partidos suspendido.
- Padres de Familia con mal comportamiento = Veto de Porra 1 partido
- Cualquier persona que falte al respeto a autoridades "Staff" = Baja Completa
- Pelea o Batalla Campal = Baja del torneo del equipo
- Padres de Familia que ingieran bebidas alcohólicas dentro de las instalaciones - suspensión para toda la porra (tiempo indefinido)
- Cualquier persona que agreda al cuerpo arbitral = Baja Completa del equipo dando parte a las autoridades correspondientes.
- El alinear a un jugador o varios sin credencial aun y que pertenezcan a la categoría, tendrá como consecuencia que el partido será considerado como perdido para el equipo infractor. El partido no se llevará a cabo si se tiene conocimiento de la infracción antes de que inicie el mismo o al medio tiempo de este.

12.-PROTESTAS

- Cualquier protesta sobre alguna irregularidad que afecte el óptimo desarrollo de juego, deberá hacerse antes o al medio tiempo y con conocimiento del entrenador contrario.
- Las protestas sobre supuestos jugadores ilegales deben ratificarse por escrito a más tardar 48 HRS después del juego con una cuota no reembolsable de \$500.00 pesos por jugador protestado; si la protesta procede se le hará devolución de dinero.
- Cuando hay una protesta durante el encuentro se deberá firmar la cédula arbitral (con el reporte correspondiente) por ambos entrenadores al finalizar el partido.

13.- CRITERIOS PARA SUSPENSIÓN DE JUEGOS

Un partido se podrá suspender por:

- Lluvia: si no se canceló el partido por parte de la Liga, será el árbitro en la cancha el que determine si se puede jugar, cuidando de antemano las instalaciones y por supuesto la integridad física de los jugadores. El árbitro verificará si sólo se suspende el primer juego o la jornada completa considerando el clima y las condiciones de la cancha. Nota Importante: Partido suspendido por este factor y que se haya logrado jugar en su totalidad el 1er. Tiempo se declarará como partido oficial, es decir; el 2do. Tiempo ya no habrá necesidad de reprogramarlo.
- Frío: se podrá suspender un partido, si una hora antes del juego, el canal 7 de TV Azteca anuncia las siguientes temperaturas: 6 grados centígrados o menos para las categorías 2021 a 2014 y 5 grados centígrados o menos para las categorías 2013 a 2008.
- El árbitro deberá considerar si además del frío, existe lluvia o mucho viento para determinar la factibilidad del partido.
- Calor: se podrá suspender un partido, si una hora antes del juego, el canal 7 de TV Azteca anuncia las siguientes temperaturas: 40 grados centígrados o más para todas las categorías.

No se podrá perder un juego por default, si las temperaturas arriba señaladas son confirmadas por el árbitro del juego y quedan asentadas en su cédula de juego.

*Recomendamos a los responsables de los equipos estar presentes en el campo de juego.

Liga Premier 442 Mexico no se hace responsable por ningún accidente o lesión sufrida antes, durante o después de cada juego ya que es considerada como riesgo deportivo. El desconocimiento de este reglamento no exime a los Jugadores, Entrenadores, Padres de Familia, Instituciones o Clubes participantes en la Liga Premier 442 Mexico de las consecuencias legales establecidas por el comité organizador en caso de incurrir en alguna falta al mismo

Se tendrá un registro máximo por formato.

- Fut 11 (20 jugadores)
- Fut 7 (15 jugadores)
- Fut 5 (12 jugadores)
- Fut 3 (8 jugadores)

Alinear a un jugador más o tenerlo registrado en el roster es motivo de protesta y se podrá perder el partido en mesa de control.

Todo lo no previsto en este reglamento, será revisado y con veredicto final por el comité organizador

A todos los entrenadores:

Les pedimos su valioso apoyo para fomentar en todo momento el respeto, la sana competencia y el buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.

Su ejemplo y liderazgo son fundamentales para que los jugadores y padres de familia vivan el futbol con alegría, compañerismo y espíritu deportivo.

Juntos construimos un ambiente positivo donde el talento crece y los sueños comienzan.